

## Список LITRPG на Литературном Блоге Романтика

Файл создан 13 сентября 2014

[Лит-РПГ \(традиционное\)](#)

[Лит-РПГ \(игровая магия в реале\)](#)

[Лит-РПГ \(фанфики\)](#)

[Лит-РПГ \(вне категории\)](#)

[Список списков](#)

---

### Лит-РПГ (традиционное)

#### **Другомир** – Иванов Олег

Аннотация автора: *Ну и как же без плюшек в самом начале, тупая и нудная прокачка ведь никому не интересна, хотя и наиболее реалистична. Но в жизни, даже игровой, всем дается хоть один раз ШАНС, вопрос как ты им воспользуешься.*

[\(ссылка на книгу\)](#)

#### **Земли меча и магии** – Георгиевич Ярослав

Литстратегия, и в каком-то смысле фанфик на ИЧЖ Руса, хотя описывается совершенно другая игровая вселенная.

[\(ссылка на книгу\)](#)

#### **Виртуальное владение No7** – Мария Николаева

Аннотация автора: *Легкое литрпг (так и просится определение – женский вариант). Книга не так уж плоха. Обновления еженедельные.*

[\(ссылка на книгу\)](#)

#### **Шериф** – Ильин Владимир

Отличное произведение о приключениях Джонатана Лоренса, затерянного в космосе шахтера, который получает шанс вернуться домой, играя в виртуальную игру.

Юмористическая ЛитРПГ. Книга уже издана!

[\(ссылка на книгу\)](#)

#### **Риола** – Лесняк Вадим

Аннотация автора: *Что если рейдбосс вдруг станет вашим ангелом хранителем, какие цели он преследует и к чему это приведет? Что заставило одно из ядер системы ИИ, контролирующей сложный динамический игровой мир вдруг выйти из строя и связаны ли эти события?*

Моё мнение: написано хорошо. 1-ый том закончен в черновом варианте.

[\(ссылка на книгу\)](#)

#### **Битва за огонь** – Выборнов Наиль

Аннотация автора: *На спор продержаться пять суток без смертей в игре? Вроде бы ерунда? Не совсем. Главный герой – простой менеджер, который в жизни своей*

*никаких приключений не видел. Только вот в игре все меняется, он попадает из передраги в передрагу. Сбежать, выставить себя трусом? Нет. Навстречу приключениям в мире Битвы за Огонь!*

Книга закончена.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Создатели реальности: Нуб** – Аразин Александр

Тема нубов в последнее время набирает все большую популярность. Вот и очередная литРПГ про похождения нуба в игровом мире. ГГ отыгрывает класс: монах. Читательно, но не более того.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Only Sense Online** – Aloha Zachou, Yukisan (иллюстрации)

Японская лайт-новел на игровую тематику. Юн – новичок в ММО и владеет только непопулярными и ненужными скиллами. Но используя их в полной мере, Юн неожиданно становится сильным игроком. Книга издана в Японии, пока доступен только английский перевод.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Мир в Кубе** – Lang Alex

Аннотация автора: *Недалёкое будущее, резкое развитие игровой индустрии. Игроки со стажем предлагают обычным пользователям свою помощь (естественно, не бесплатно). Такие люди называют себя хэлперами. Но в игре начинает твориться неладное – НПС ведут охоту на обычных игроков и отказываются выдавать квесты. После чего происходит еще один сбой. Настолько глобальный, что все хэлперы, находящиеся в игре, оказываются в смертельной опасности.*

Моё мнение: неожиданно качественное лит-рпг, вполне оригинальное, хоть и с очевидными намеками на SAO.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Жажда жизни** - О'Ним Алан Натаниэль (Муркотовский Кэп)

Не особенно оригинальная вещица с намеками на серию ИЧЖ. Не так уж плохо, читабельность присутствует.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Рарник** - Кострица Евгений

Аннотация автора: *А каково приходится мобам в онлайн-играх? Да не простым, а вдруг поумневшим? Откуда они вдруг взялись, и что с ними будет дальше? Пока только 1.5 главы.*

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Путь к трону. Ход конем** - Зайцев Алескандр

Вторая часть дилогии закончена. Будет ли третья книга, пока неизвестно.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Трудовые будни** - Булыгин Дмитрий

Довольно веселое произведение. Очередные приключения очередного работяги в виртуальной реальности. Книга активно пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Ковчег Том 1** - Yoo Seong

Перевод корейской лайт-новел в жанре лит-рпг. Прода выкладывается по субботам.  
([ссылка на книгу](#))

### **Log Horizon. Том 1** - Мамарэ Тоно

Перевод японской ранобэ. ЛитРПГ в стиле: попаданцы в виртуальные миры. Между прочим, книга значительно жестче и натуралистичнее чем одноименный аниме-сериал. Некоторые моменты не вошли в аниме из-за цензуры на главном японском телеканале. Перевод, к сожалению, движется очень вяло. Возможно переводчикам нужен стимул.

([ссылка на книгу](#))

### **Боги Фанмира** - Магазинников Иван

Вторая книга "Мертвого инквизитора". Фэнтези, юмор, немного киберпанк. Закончена. Первая книга готовится к изданию.

([ссылка на книгу](#))

### **Господство кланов** – Дем Михайлов

Эту вещь, знают многие, некоторые считают ее культовой. Написано неплохо, кроме того, это фактически первое литрпг, которое вышло на бумаге, что несомненно плюс.

([ссылка на книгу](#))

### **Барлиона** – Маханенко Василий

Интересна сама идея, когда заключенные отбывают срок не на зоне, как обычно, а в виртуальном мире онлайн-игры будущего. Идея, конечно, полностью бредовая, но чем-то цепляет. Книга читается легко и с интересом.

([ссылка на книгу](#)) ([рецензия](#))

### **Путь к трону** – Зайцев Алесандр

ГГ начинает играть в виртуальную ММОРПГ «Небесный Трон», но не просто так, а с целью найти возлюбленную, которая стала инвалидом, из-за чего они и расстались много лет назад. Добротно написанная вещь. Вот только завязка сюжета, слегка отдает мыльной оперой.

([ссылка на книгу](#))

### **Сталью и магией** – Лисицын Антон

Довольно слабое произведение. Завязки сюжета нет – гг просто играет в игру. Сюжета, кстати, тоже нет, но название красивое.

([ссылка на книгу](#))

### **Жрец** – Снежный Иван

Неплохая вещь, но много недоработок. Интересна тем, что гг выбрал миролюбивый класс жреца, а не воина, боевого мага и т.д. РПГ-шность (скилы, статьи и прочее) неплохо проработана.

([ссылка на книгу](#))

### **Игра ассасина** – Лавин Андрей

Довольно слабая книга, но интересна тем, что гг играет в нечто под названием «Аномальные земли» - игру в стиле «С.Т.А.Л.К.Е.Р.» с зомби, мутантами и прочими прелестями.

([ссылка на книгу](#)) ([рецензия](#))

### **Темный Эвери. Лич** - Иван Суббота

Стандартное, ничем не выделяющееся из общего потока, но судя по некоторым отзывам, вполне читаемое произведение. ГГ отыгрывает нежить.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Восхождение** - Вран Карина

По словам автора, на написание ее вдохновил Легендарный лунный скульптор, однако с корейским произведением в книге мало общего. ГГ девушка, которая отыгрывает дроу. Неплохая работа, но рассчитана в основном на женскую аудиторию.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Ужас странствий** – Бойко Максим

Вариация на тему аниме-сериала «НУСК» (не фанфик). Довольно неплохо. Если сравнивать с аниме, то в тексте «Ужаса» намного больше динамики, но намного меньше поэтики. Вопрос, что лучше?

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Мир Online** – Найтари

Неплохая вещь, местами навеянная манхвой для девочек «1/2 Принц». Читается легко. Автор - девушка.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Виртуальный мир. Развитие** - Владимир Снежкин

Это скорее повесть о киберспорте, чем обычная рпг-эшка, ЛитСтратегия, как называет ее сам автор. ГГ ничего не остается, кроме как играть. Книга пишется

[\(ссылка на книгу\)](#)

**геймер** – Егоренков Виталий

ГГ – игроман, и этим все сказано. Почти все. В книге присутствует любопытная идея взаимопроникновения реальности и виртуального мира игры, что несомненно плюс.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Нагибатель всемогущий** – Андросенко Александр

Произведение категории «Ш». То есть, написанное школьником про школьников и для школьников. Не так уж плохо, но чего-то не хватает. Возможно, оригинального, не заимствованного у Маханенко мира.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Реабилитация** - Царенко Тимофей

Судя по началу, вариация на тему "играть, чтобы жить". К роману Дмитрия Руса прямого отношения не имеет. Между прочим, автор обещает расчлененку и много черного юмора.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Форсвейм** – Субботина Айя, Субботин Максим

Не слишком оригинально, но присутствует хорошая динамика. Добротна написанная вещь.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Земля войны** – Н Алекс

Интересна идея возможности игры во сне. Правда, идея частично заимствована у Зайцева. Сюжет как таковой, в книге отсутствует. Но она еще только пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Героический режим. Безбожие** - Башунов Геннадий

Попытка сделать тёмное ЛитРПГ. На мой взгляд, не слишком удачная. Но книга читается легко, к тому же, есть продолжение

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Легендарный лунный скульптор** – Нам Хисанг

Не мог не упомянуть эту вещь. ГГ идет к успеху, во имя Денег. Мир «Королевской дороги» неплохо выписан и неуловимо напоминает «Lineage 2». Качественная вещь и редкий пример, когда игровые логи в тексте выглядят не излишеством, а уместным дополнением.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Техномаг** - Поляков Влад

Очень любопытная вещица. ГГ становится "скользящим" - человеком, который может физически перемещаться в вирт и обратно, и начинает отыгрывать тифлинга в стимпанковском мире игры Скарлайг. Написано хорошо.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

### **Миры Бессмертных. Алебардист** - Кучеренко Владимир

Произведение с минимумом оригинальности, которая проявляется в чисто мистической подоплеке. ГГ заключает договор с Сатаной, рискуя навеки остаться в вирт мире.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Рпг** - Хван Алекс

Довольно слабая книга, но судя по количеству читателей и оценок, многим нравится. За супероригинальное (хоть и рабочее) название, автору отдельное спасибо.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Игры героев** - Лавин Андрей

Неплохая вещь от автора "Эпика". Книга издана.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Зазеркалье. Проект "Работяга"** - Алексей Осадчук

ГГ выбирает класс "работяга" в игре Зазеркалье с целью заработать денег на лечение больной дочери. Довольно неплохое произведение!

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

### **История одного Инквизитора** - Станислав Соболев

Текст по мотивам/напоминает Sword Art Online.

[\(ссылка на книгу\)](#)

По просьбе автора добавлена ссылка на чистовой вариант текста: [\(здесь\)](#)

### **Гремлин. Принуждение к Игре** - Сахненко Дмитрий

Вариация на тему Барлионы (не фанфик). Мне книга не пошла, но многим нравится.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Свободные миры** - Арсеньев Анатолий

ГГ отыгрывает очередного темного эльфа и очередного мага. Неплохая работа, но ничего особенного.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Одиночка. Дорога мечей** - Алекс Кош

ЛитРПГ от автора "Огненного факультета"! Не слишком оригинальное, но довольно увлекательное чтение. Книга пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Война Миров** - Суслов А.А.

Стандартная литрпгешка. Главгер отыгрывает орка-друида.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Игра Теней** - Трой Николай

ГГ незаконно покупает игровой аккаунт и начинает играть в Игру Теней. На первый взгляд, совершенно стандартная вещь, но начало написано довольно неплохо.

Существенный минус - автор злоупотребляет игровыми логами.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Инквизитор онлайн** - Субботина Айя

Необычная книга о необычной игре от автора "Форсвейма". ГГ вступает в группу игроков называющих себя "Инквизиторами". Кстати, автор клятвенно обещает, что текст обойдется без игровых логов, что несомненно плюс!

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Игра. Новые возможности** - Захаров Александр

По мотивам "Маноратхи" Ушакова. Не выделяющееся из общего потока, но в меру увлекательное чтение. Книга пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Маноратха** - Владимир Ушаков

Эта книга не нова, но по странному стечению обстоятельств, в мой список она попала только сейчас. Слово "маноратха" в переводе с санскрита означает: воображение. К сожалению, кроме прекрасного названия, у этой книги не так уж много достоинств. И все же, именно она стала одной из первых ласточек в жанре ЛитРПГ.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Игра** - Савченко Сергей

Несмотря на банальное название, очень достойная вещь. ГГ сотрудник спецслужб по специальности. В силу обстоятельств он попадает в тюрьму, а потом становится разбойником в Игре. Книга слегка напоминает Барлиону и ИЧЖ Руса одновременно, но при этом у автора много своих идей.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Потерянный игрок** - Владыкин Влад

Игровое попаданство. По признанию автора, пишется под впечатлением "Играть, чтобы жить", но не фанфик.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Игра или жизнь. Везунчик... ли?** - Алексей Стерликов

Виртуально-игровые похождения махрового Мэри/Марти Сью с легким налетом манчкинизма! Произведение состоит из сплошных логов, плюшек и читов. Сюжет пока не просматривается. Мне не понравилось, но книга любому найдет своего читателя.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Эпик** - Конор Костик

Забугорное литрпг. Весь мир играет в онлайн игру Эпик. ГГ по имени Эрик - неудачник. В один прекрасный момент он решает стереть своего старого перса, создает женский аватар, начинает игру заново и внезапно идет к успеху. Книга давно переведена, но только на украинский язык.

[\(рецензия\)](#)

**Акула пера в мире Файролла** - Васильев Андрей

Произведение в лучших традициях ГКН. ГГ - журналист, который получает задание написать цикл статей о виртуальной игре Файролл. Закончены уже три книги серии, и написаны они хорошо.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

**Мертвый Инквизитор** - Магазинников Иван

Предприимчивого программиста кто-то запер в виртуальной игре, в связи с чем, бедняга вынужден отыгрывать непися-зомби. Не оригинально, но довольно неплохо.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Непись** - Аштаев Константин

Гг попадает в "тело" НПС - уже немного заезженный сюжетный ход, но произведение вполне читабельно. Кстати, автор утверждает, что никогда не играл в онлайн-игры.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Хризалида** - Шейнберг Эолия (мужик), он же Голд Джон

История малолетнего "безумца" идущего по пути силы. Книга неплоха, несмотря на разухабистое название.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Доказательство невозможного** - Ломов Семен

Отличная ЛитРПГ! Гг отыгрывает легионера в весьма нетривиальном игровом мире. Подробнее о книге в моей рецензии.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

**Рпг длиною в жизнь** - Синица Дмитрий

Произведение основано на мире "Барлионы" В. Маханенко с одобрения последнего. Вполне читабельная вещь.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Империя** - Владимиров А.

Литрпг в стиле стимпанк. ГГ - бывший разведчик и сотрудник спецслужб, который пытается узнать причину загадочной гибели игроков в вирткапсулах. На первый взгляд, книга слабовата.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Цифровая пропасть. Шаг первый** - Абвов Алексей

Гг попадает в виртуальную игровую реальность, где ему предстоит бороться за собственное выживание. Книга, возможно, не так уж плоха, но чего-то не хватает. Немного напоминает "Кристалл" Вартанова.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

### **Лучший мир** - Отступник Владислав

Гг - успешный экономист. Поддавшись на уговоры друга, он решает заняться "убийством свободного времени" в виртуальной игре "Новый мир", создает перса с ником Арес и начинает усиленно прокачивать навыки фехтования. Книга пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Арк** - Ю Сионг

Корейская литрпг в духе знаменитого "Лунного скульптора". Гг по имени Хен Ву устраивается на работу в компанию, которая выпускает виртуальную ММО "Новый мир" и становится тестером новейшего игрового устройства. Благодаря феноменальному трудолюбию и везению он быстро идет к успеху в игре, с легкостью обходя конкурентов. Перевод пока только английский.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

### **Трансформа: меж сном и явью** - Марк Калашников

Книга участвует в конкурсе "Романы серии ЛиРПГ" на сайте fan-book.ru. У ГГ редкая болезнь из-за которой он не может спать. На помощь приходят вирткапсулы и игра, способная отчасти заменить сон.

Ничего нового в жанре автор не сказал, но, если верить отзывам, произведение неплохое.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Любимец богов** - Дмитрий Кузьмин

Еще одна работа с конкурса на сайте fan-book. Гг - репортер с надломленной судьбой, решает переселиться в вирт на постоянное место жительства, и, в итоге, становится "любимцем богов". Не так уж плохо.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Скидбладнир** - Кузьмин Марк (Морроу Винд)

Новая книга от автора литрпг Арессия. Skidbladnir Online - игра, где у каждого есть шанс стать тем, кем он хочет. Книга пишется, есть альтернативная выкладка на сайте ficbook.net

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Легенда** - Кретов Владимир

Новое литрпг специально для тех, кто любит крафт и плюшки. И крафта и плюшек в книге предостаточно, хотя сюжет, на мой вкус, простоват. Книга не вычитана, и изобилует игровыми логами, но она еще только пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Воплощение** - Андрей Северный

Гг пришел в игру только для того, чтобы ПРОСТО ИГРАТЬ, или жить играя - во всяком случае, завязка романа выглядит именно так. На мой взгляд как-то слишком примитивно и не слишком увлекательно (скучно), про оригинальность я вообще молчу. Но автор пока начинающий, может еще исправится. Книга пишется, выкладка на ФанБук Самиздате.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Озгейм** - Мельнюшкин Вадим

По утверждению автора - приключений мало, много деталей, игровая механика пока полностью не отработана и возможны косяки. Книгу я не читал, поэтому свое мнение высказать не могу. Оценка на СИ высокая. [\(ссылка на книгу\)](#)



### **Семнадцатое обновление** - Смородинский Георгий

По воле судьбы главгерой, то ли человек, то ли демон, заперт в закрытом плане игры. Теперь он должен выбраться чтобы найти сестру и покарать одного ублюдка, возомнившего себя высшим существом... Судя по аннотации в этой книге будет фабула, что редкость для ЛитРПГ. Начало неплохо написано.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Всадники постапокалипсиса** - Хорошавин Сергей Ака Nukesat

Вариация на тему феномена "срыва". Несмотря на некоторые заимствования у Руса, автор придумал свой оригинальный мир с уклоном в постап. А вот логов, по-моему, многовато. Книга пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Прирожденный торгош Часть1** - Здрав Мыслин Олег

Гг осужден на два года лишения свободы, которые ему предстоит провести в мире игры "Марциона", отыгрывая класс Торговец. Сюжет не слишком оригинален, но книга читабельна.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Самый странный нуб** - Артем Каменистый

Роман в жанре ЛитРПГ от очень известного автора. Подробности в моей рецензии. По ссылке на книгу - отрывок предоставленный издательством, так как полную версию текста на СИ не нашел.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

### **История одного бота (Литрпг или что-то около того)** - Безумный Роман

Задумайтесь, как живет тем, кто в родился в игровом мире, а не пришел туда, чтоб провести пару часов свободного времени. Задумались? Тогда можете еще и почитать об этом. В общем, название книги говорит само за себя - приключения НИПа, внезапно осознавшего себя игроком. Неплохо.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Сотворённый** - Дзагоев Тамерлан

Гг инвалид попадает в игру без возможности логута и с порезанным интерфейсом. Начало интересное. Не знаю, минус ли это, но некоторых смущает отсутствие логов и статив.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Семьдесят восьмая** - Кучеренко Владимир, Лис Ирина

Любопытное ЛитРПГ. Попаданство существ из фэнтези-мира в виртуальную реальность в качестве квестовых НПС. Интересна сама идея. Книга в процессе написания.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Во имя Веры!** - Калашников Марк

Продолжение книги "Трансформа: меж сном и явью". Теперь на СИ! Сепциально для тех, кому не нравится читать на ФанБуке. :)

[\(ссылка на книгу\)](#)

---

## Лит-РПГ (игровая магия в реале)

**Rmno** – Лозовой Дмитрий

Аннотация автора: *Что наша жизнь – игра. Эта фраза очень нравилась ТриИ до того момента, как ему пришлось убедиться в том на собственном опыте. Кем станет он, игровой персонаж, в нашей непростой реальности?*

Геймерские способности в реальном мире. Написано неплохо.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Мотивация** – Балакин Андрей

Очередная история о человеке, который стал воспринимать реал как игру. Чисто юмористическая вещь.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**На изнанку** - Давыдов Сергей

Еще одна литрпг от Давыдова на тему игромагии в реале. Написано по мотивам манхвы The Gamer, но не фанфик, как утверждает автор.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Уровни** - Олейник Дмитрий

Произведение напоминает манхву "Геймер", хотя автор утверждает, что когда начинал писать не подозревал о ее существовании. Начало было слабовато, но дальше стало лучше.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Баффер** - Михаил (Книжный червь) Дулепа

Литрпг наоборот. Интересна сама идея: никакого вирта - игровая магия в реале. Необычная и в меру увлекательная книга от автора "Творцов Судьбы".

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

**Гидра. Безликий** - Владислав Бобков

Произведение вдохновленное "Баффером" Дулепы и "Уровнями" Дмитрия Олейника. В общем, игровая магия в реальном мире. Если вам нравится данная разновидность ЛитРПГ, то эта книга для вас! Вполне читабельная вещица.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Homo Ludens** - Лебэл Дан

Человек играющий. Простой работяга находит инициатор, который встраивается в его организм и подключает его к некой игре. Произведение написано в духе "Уровней", "Баффера" и популярной манхвы "Геймер". Язык хромает, но в остальном довольно неплохо. Название, как я понимаю, рабочее.

[\(ссылка на книгу\)](#)

---

## Лит-РПГ (фанфики)

**Рыцари Крови** – Старх Арес

Фанфик по SAO. Аннотация: *Каким бы был Кириито к началу истории, описанной в первых двух томах оригинальной серии новелл, если бы некоторые события его детства закончились не так, как в каноне? И как бы это все повлияло на его дальнейшую судьбу? И судьбу окружающих его людей?* [\(ссылка на книгу\)](#)

**Мир без выхода** – Анонимус Токи

Аннотация автора: *Главный герой один из застрявших в SAO игроков. Он всегда играл магом. Вот только как стать магом в SAO?*

Фанфик по известной ранобэ. Уровень написания средний.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Видеоблоггер. Выход есть!** – Чепеков Николай

По словам автора, книга является фанфиком на роман Алекса Ланга "Мир в Кубе".

Написано неплохо. Прода минимум раз в неделю.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Rpg : Наруто. Странная игра** - Zelefal

Фанфик в литрпг-стиле. Написано неплохо, в связи с чем, вполне читабельно.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Bleachrpg** - Greed

Фанфик по манге "Блич" в стиле Лит-РПГ. Альтернативная выкладка на <http://ficbook.net>

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Псионик** - Давыдов Сергей

Набросок-фанфик по "Бафферу" Дулепы от автора популярного романа "Чароплет".

Текст пока небольшой, но написан бойко и читается с интересом.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Это уже совсем другая история** - Kami

Неожиданный синтез фанфика (фантика) по Гарри Поттеру и литрпг! Книга на любителя.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Вселенная в огне** - Штатский Роман В.

ЛитРПГ по мотивам старых-добрых "Звездных войн". Местами напоминает фанфик, но хорошо написано и читается с интересом.

[\(ссылка на книгу\)](#)

**Дровосек. Волшебный мир "Табеллы"** - Михаил Михайлов

Уже не фанфик по ГКН, а отдельное произведение! Все почти то же самое, но в виде фанфика книга мне нравилась больше. Написано хорошо.

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

---

**Лит-РПГ (вне категории)**

**Колонизация** - Магазинников Иван

ЛитРПГ на космическую тему от автора "Мертвого инквизитора". После закрытия проекта "Боевые Роботы Конклава", два друга решают поиграть в "Колонизацию", игру, где можно заниматься исследованием новых планет. Книга пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Большое Приключение. Пепел** - Клеванский Кирилл

Весьма нестандартная ЛитРПГ. Аннотация: *На бескрайних просторах безымянной планеты странствует волшебник, знающий тысячу волшебных Слов и носящий сотню имен. Но зачем человеку, с такими именами, рисковать жизнью ради четырехлетней принцессы?*

Написано хорошо, присутствуют фабула и литературность.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Викс 1: Душелов** - Зайцев Сергей

ГГ приходит в себя в "песочнице" межцивилизационной игры "Вселенная ИКС". Книга закончена, доработана и готовится к изданию в ЭКСМО. Пишется вторая часть.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Перезагрузка Жизни** - Дю Евгений

Очередное игровое попаданство. ЛитРПГ это, или нет, сам автор еще не решил, но действие происходит в виртуальности. Кинга пишется не очень активно.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Мир доктора Ярцева** - Бунеев Сергей

ГГ, майор полиции Стас Булгарин, после нападения в ночном парке таинственным образом оказывается в игровом мире. Мир этот весьма необычен и мало похож на стандартные РПГ. Должен отметить, что книга своеобразна, но начало читается с интересом. В процессе написания.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Туман войны** - Бобл Алексей

Произведение на любителя. Для тех кто любит литрпг в стиле Скифа и книжную серию «S.T.A.L.K.E.R.».

[\(ссылка на книгу\)](#) [\(рецензия\)](#)

### **Великолепная игра** – Павлов Игорь

Интересна идея: Земляне играют в вирт-игру, созданную инопланетянами, и игра таки хороша. Читается легко.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Нить** - Шаров Константин

Очередное литРПГ. Интересна идея колонизации, когда при перелете в другую галактику вместо анабиоза и заморозки, человека погружают в вирт-реальность. В остальном, ничего особенного.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Путь к звездам. Книга 1. Безликий** - Куропятник Максим

Задумка интересная и написано неплохо. Произведение напоминает "Нить" Константина Шарова, которая, кстати, упомянута выше по списку.

[\(ссылка на книгу\)](#)

### **Бесплатный сыр в Мире Темных Сил** - Шапта Светлана, Моша Сергей

Необычное литРПГ по мотивам реально существующей игры. Интересна сама идея, когда ГГ, в данном случае девушка-геймер, погружается в игру обходясь без капсул, виртуальных шлемов и прочих футуристических гаджетов, а лишь при помощи собственного воображения. Книга пишется.

[\(ссылка на книгу\)](#)

## **Изгой планет** - Богданец Андрей

ГГ осужденный-смертник в игре без правил "Изгой". Завязка немного напоминает фильм "Геймер" с Джерардом Батлером. Кроме неплохой идеи, в книге масса недостатков, но их можно списать на то, что автор совсем новичок в литературе.  
[\(ссылка на книгу\)](#)

---

## **Список списков ЛитРПГ**

[\(Список ЛитРПГ А. Александрина\)](#)

[\(Список на блоге Владигора\)](#)

[\(Список Руденко \(геймеры, вирт и РПГ\)\)](#)

[\(Список Спесивцева Анатолия Фёдоровича\)](#)

[\(Список на сайте TbookList.ru\)](#)